

POWER

No 2/93
Hinta 5,-

PLAYER

Tilaaajaliite Nintendo-lehteen no 2/93

SNES:

Actraiser

Pilotwings

NES:

F-15

Strike Eagle

Bucky

O'Hare

Battletoads

GAME BOY:

Sneaky

Snakes

Roger

Rabbit

Sword

of Hope

Battletoads



Roolipeli

Aiet Raiiser

Japanista

Actraiser, Enix-yhtiön peli, antaa sinulle mahdollisuuden luoda ihan oman maailmasi. Olet ihmisten suojelija ja tehtäväsi on saada kylät kasvamaan voittamalla pahoja voimia ympäri maailmaa.

Peli koostuu kuudesta kylästä. Kylien kehityksen taaksesi ja tehdäksesi asukkaat tyytyväisiksi sinun pitää suojelijana selvittää kaksi rataa kunkin kylän lähituntumassa. Useimmiten ensimmäinen rata on ulkoilmassa ja toinen sijaitsee linnassa tai luolassa. Kun saat molemmat radat selvitettyä, voivat asukkaat jatkaa kylänsä rakentamista kaikessa rauhassa ja sinä voit lähteä seuraavaan kylään. Mutta muista poiketa uudestaan katsomaan, ettei mitään yllättävää ole tapahtunut.

Pelin edetessä tulet oppimaan neljä erilaista loitsua kylien ihmisiltä. Ne ovat hyvin käyttökelpoisia, varsinkin julmia loppupomoja vastaan. Ennen kuin lähdet etenemään radalle, kannattaa valita loitsu, jonka uskot loimivat kaikkein parhaiten. Oikeassa kulmassa näet kuinka monta kertaa voit käyttää kutakin magiaa.

MAGICAL FIRE

Tämän loitsun avulla voit ampua useamman maaliinhakeutuvan tulipallon yhtäaikaan. Tämä on tehokas, kun kohtaat monta vihollista yhtä aikaa.

MAGICAL STARDUST

Maaginen tähtisumu on kaikkein tehokkain loitsu. Kun nostat miekkaasi koko ruudun peittävä tulisaide.

MAGICAL AURA

Mystinen loitsu, joka riittää nujertamaan useimmat viholliset. Tämä näyttää neljältä loistepalloilta.

MAGICAL LIGHT

Maaginen valo leviää tilaan jossa olet ja kaikki ruudun viholliset sokaistuvat hetkessä.

Osaat käyttää kuutta muutakin loitsua alusta alkaen, mutta näistä on hyötyä vain kylien rakentamisessa, eikä varsinaisten ratojen selvittämisessä.



KYLÄT

Maailma koostuu kuudesta osasta ja kullakin osalla on kaksi rataa. Tässä on pieni esittely näistä eri radoista.



Fillmoren luolissa

4.4	3.3	3.8	4.1
KURAPAIKKA	PELATAVUUS	HAASTE	VIIHDE

FILLMORE

Act 1

Ennen kuin voit alkaa rakentaa Fillmorea, sinun täytyy selvittää ensimmäinen rata. Tämä tapahtuu metsässä, eikä ole kuten tavallista kovin vaikea. Loppupomona kohtaat kentaurin, jonka ase on maaginen peitsi.

Act 2

Toinen osa johtaa sinut temppeliin, jossa voit valita toisen kahdesta reitistä. Jos valitset ylemmän voit saada enemmän bonuksia kuin alemmalla. Toisaalta alempi on lyhyempi reitti.



Ensimmäinen pomu

BLOODPOOL

Act 1

Bloodpoolin ensimmäinen osa on toinen rata, jonne sinun pitää mennä. Loikit ympäri hirviöiden seassa tasoilla lammen yläpuolella. Kulje siltojen yli äkkiä, sillä kaikki niistä eivät ole



Sillalla Verilammen yllä.

Act 2

Toisella radalla löydät itsesi linnasta, joka sijaitsee ihan verilammen vieressä. Tielläsi on piikkilattioita sekä heiluvia tasanteita ja lopussa on pomona taikuri, joka aivan odottamatta muuttaa itsensä sekopäiseksi sudeksi.



Actraiser	
Enix	
PELITYYPPI	PELAAJIA
Rooli-seikkailu	1
PATTERIMUISTI	SALASANA
Kyllä	Ei
VAIKEUSASTE	
HELPPO	VAIKEA



Kylä on rakennusvaiheessa.



Asukkaat tarvitsevat apuasi.



VAIN AMMATTILAISILLE

Ellet halua pelata peliä tavalliseen tapaan, vaan vain selvittää eri radat, voit valita vaihtoehdon Professional Mode. Paina vain kahdesti Select-nappia saadaksesi tehtyä valinnan. Siten voit hypätä strategiaoasuiksi yli. Mutta älä luule pelin muuttuvan helpommaksi. Voimamittarissa on varastoa, mutta viholliset ovat hankalampia ja vahvempia kuin ennen. Tämä ei sovi siis aloittelijoille.

KASANDORA

Act 1

Kasandora koostuu autiomaasta ja pyramidista. Päästäksesi pyramidin sisään sinun pitää ensin voittaa jättimäinen hyönteinen Dagoba, joka on jossakin autiomaassa.

Act 2

Pyramidit on mutkallinen. Siellä kohtaat massoitain vihollisia ja kun lopulta pääset heidän ohitseeseen kohtaat loppupomon. Se on suuri kultainen faaraomato, joka yrittää murskata sinut samalla kun nuolia satelee vasemmalta ja oikealta.

AITOS

Act 1

Aitosin ensimmäiselle radalla joudut pilvien sekaan. Kun tie katoaa, tulee kaksi vaikeaa pöllöä auttamaan sinut toiselle puolelle. Lohikäärme radan lopussa vesiputouksella on vaikea vastus, mutta kun pysyttelet keskellä ja lyöt häntä päähän, selviät siitäkin.

Act 2

Nyt olet sisällä luolassa, jossa on laavajärviä ja lentäviä tulipalloja. Loikkaa tasanteelta tasanteelle ja yritä koko ajan löytää paikka, jossa olet turvassa vihollisilta.



MARAHNA

Act 1

Tällä eksoottisella saarella kohtaat hirviöitä, joita olet voinut nähdä vain pahimmissa painajaisissa. Loppupomo on suunnaton lihansyöjäkasvi, joka puraisee kaikkea lähelle tulevaa.

Act 2

Kalia, Marahnan temppelein loppumonsteri, on noitunut kaikki kylän asukkaat ja voit auttaa heitä vain voittamalla tämän maagikon. Hän ei ole mikään tavallinen taukki ja hänen huoneensa on suojattu hyvin tunkeilijoilta, joten ihmisiä ei ole helppoa pelastaa. Sinulla ei satu olemaan vaihtoehtoja.

NORTHWALL

Act 1

Kuudetta kylää peittävät lumi ja jää. Kylän asukkaat voi pelastaa paleltumiskuolemalta vain auringonpaiste. Pane jättikärpänen järjestykseen ja ala sitten rakentaa kylää.

Act 2

Kun kylä on alkanut kukoistaa, on aika lähteä viimeiselle radalle. Siinä kuljetaan valtaisan puun sisällä. Jäälohikäärme vartioi ylimpänä pomona ja kun olet voittanut sen, olet pelastanut ihmiset varmalta sukupuutolta.

TOIMITUKSEN ARVIO

Actraiser oli yksi ensimmäisistä Super Famicomin peleistä Japanissa, mutta se on edelleen oikein hyvä seikkailu. Grafiikka on tehty huolellisesti ja musiikki on erinomainen. Ainoa huonompi puoli pelissä on puutteet ohjaimen toiminnassa. Mutta peli on muuten niin onnistunut, ettei se juuri haittaa. Actraiser on myös kuukauden kilpailun palkinto.

PUNKLUOLIA pikkuruudessa

Battletoads	
Tradewest	
PELITYYPPI	Tam- PELAAJIA
Action	mikuu 1
PATTERIMUISTI	SALASANA
Ei	Ei
VAIKEUSASTE	
HELPPO	KESKIT.



PIENI ESITTELY SAMMAKOISTA

• ZITZ

Zitz on maailman terävin rupikonna. Hän on porukan aivot ja luonnollisesti myös johtaja.

• RASH

Rash on kaikkein hulluin sammakoista ja katsoo olevansa muodikkaasti 'a radically cool dude'.

• PIMPLE

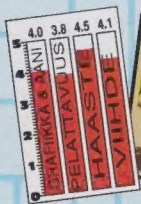
Pimple taas on varmaan suurin koskaan elänyt rupikonna. hän on hiukan hidas, mutta uskottoman vahva.

Ensimmäinen Battletoadsin peli oli yksi ihan rankimmista NES-peleistä ja osa 2 on yksi parhaista Game Boyn peleistä. Sinun pitää selvittää yhdeksän rataa. Ihan niin kuin NES-peleissä, ovat GB:n Battletoadsin radat todella ki-

Battletoads, Turtlesien kovimmat haastajat, ovat saaneet pelinsä myös Game Boyhin. Ja juoni on muuttunut matkalla. Pimeyden kuningatar on palannut ja hän on ottanut Rashin ja Pimplen vangiksi, joten Zitz saa tehdä töitä yksinään.

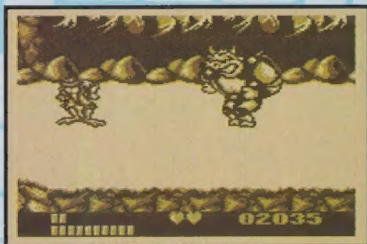
Rata 2

Ensimmäisen radan jälkeen Zitz hyppää lentokoneeseen ampuakseen alas kuningattaren ilmavoimat. Loppupomo Rat-Zap on melko helppo nappi, mutta ennen hänen kohtamistaan saat selvittää hankalat piikkiseinämät.



Rata 1

Pelin ensimmäinen rata muistuttaa paljon rähinärupikonnien ensimmäistä seikkailua, mutta pian alkaa huomata myös eroja. Murja viholliset tieltäsi kunnes tulet loppupomon luokse. Hän on General Slaughter (Kenraali Teurastus).



Vastustajat ovat suuria, mutta hitaita.



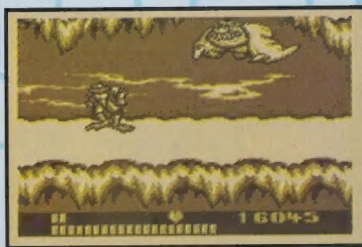
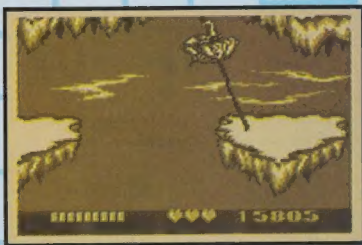
Avaruuden sammakot.

BATTLETOADS



Rata 3

Kolmannessa kentässä Zitz saa heilautella itseään eteenpäin liianneilla. Vaikeita loikkia lukuunottamatta ei radalla ole suuria hankaluuksia ja pääset pian pomon kimppuun.



Rata 4

Kun olet selvinyt radan alkuvaiheissa rämeän vaikeimmista paikoista, on aika hypätä Jet Skin päälle ja jatkaa matkaa kohti Wicked Wurmia. Huomaat nopeasti, että vesiskoatteria voi käyttää hyödyksi useammalla kuin yhdellä tavalla.

Rata 5

Pimeyden Kuningatar on luonut monimutkaisen labyrinttiradan, jonka läpi Zitzin pitää löytää tiensä kentässä 5. Tämä rata vaatii paljon harjoittelua, sillä vihollisten jahtaamana täytyy tehdä useita todella vaikeita loikkia. Saatat helposti livetä ja pudota alas.



Tappavia piikkiseiniä.

Zitz on löytänyt kirveen.



Suuria vaikeuksia.

TOIMITUKSEN ARVIO

Rare ja Tradewest ovat onnistuneet tekemään rupikonnilleen jälleen suvereenin pelin. Ainoa heikkous GB:n Battletoads-pelissä NES-versioon nähden on se, ettei tässä ole kaksinpelimahdollisuutta. Mutta muissa suhteissa tämäkin on erinomainen peli ja Nintendo-lehti myöntää myös Game Boyn Battletoadsille kunniamaininnan Huippupeli.

Vilden ensimmäisen radan jälkeen on neljä entistäkin hankalampaa kenttää jäljellä. Mutta ei kannata luovuttaa, sillä harjoitus tekee mestajan.

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
0.5	1.0	1.5	2.0	2.5	3.0	3.5	4.0	4.5	5.0	5.5
GNAFINKA & AANI										
PELATTAVUUS										
HAASTE										
VIHDE										

F-15 Strike Eagle		
Microprose		
ILMESTYY	PELAAJIA	
Helmikuu	1-2 yhtä aikaa	
PELITYYPPI	SALASANA	
Lento-simulaatio	Kyllä	
VAIKEUUSASTE		
HELPPO	KESKI	VAIKEA



Valitse vaikeusaste.

autoivat oikeat taistelulentäjät ja lopputulokse-
na oli F-15 Strike Eagle.

Peli sisältää seitsemän tehtävää, jotka suoritetaan eri puolilla maailmaa. Kaikki lennot perustuvat sitapahumiin, muun muassa Persianlahden sotaan. F-15 on varustettu huolella. Koneessa on tutka, ohjushälytyn ja muita apuvälineitä riippuen pelin vaiheesta. Viholliskoneita ja ohjuksia pyörii jatkuvasti ympärilläsi, joten sinun täytyy toimia nopeasti ja hallita koko ajan koneesi. Saat tehdä tiukoja käännöksiä sekä silmukoita väistääksesi kaiken romun ilmassa.

Komeita lähikuvia.



Microprose on pitkään suunnitteluterilaisia simulaatiopelienä kotikonsoleille ja nythe ovat valmistaneet ensimmäisen Nintendo-pelinsä. Yhtiötä



Lennä ruma kärpänen

Joka tehtävässä pitää pysyt murjomaan kolme eri kohdetta. Näet tutkalla missä on ensimmäinen maali ja kun saat sen tuhotua, tulee toinen esiin. Kun olet murskannut kaikki kolme maalia, voit lentää tukikohtaisi.

Voit pelata peliä joko yksin tai yhdessä kaverisi kanssa. Kun pelaat yksin, sinun pitää huolehtia kaikista asioista koko ajan itse, mutta kaksinpelissä kaveri voi ohjata lentokoneetta samaan aikaan kun sinä ammut kohteita sähäleiksi tai päinvastoin.



Valmistaudu nousuun.



Pelissä on kuusi tehtävää.



Laskeudu ehjänä kiitoradalle.

TOIMITUKSEN ARVIO

Tämä on NES-konsolin kehittynein lentosimulaattori tähän mennessä. Ohjaimet toimivat hyvin, mutta grafiikka ei ole kovin vaikuttava. Tämä on hyvä esimerkki pelistä, joka sopisi paremmin Super Nintendoille. 8-bittisen ominaisuudet eivät tahdo riittää tähän touhuun. Mutta simulaattorifaneille silti hyvä valinta.

BUCKY O'HARE

Avaruuden jänikset

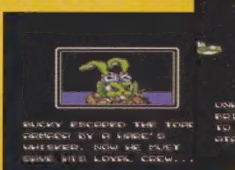
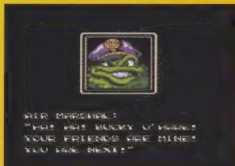
Ilkeämielinen Toad Marshall on kidnappannut neljä jäsentä Bucky O'Haren miehistöstä. He ovat nyt vankeina neljällä eri planeetalla ja Toad on antanut miehilleen määräyksen vahtia heitä tarkoin. Mutta Bucky aikoo lähteä omin nokkinsa nujertamaan Toadin joukot ja vaputtamaan ystävänsä.

Bucky O'Hare on kiveä kovempi avaruusjänis, joka asuu eläinten omassa maailmassa Aniversumissa. Arkkivihollinen Toad Marshall johtaa Toad Empireä, ilkeää valtakuntaa,

jota vastaan Bucky taistelee. Buckyn apuna ovat yleensä luottoystävät Blinky, Deadeye, Jenny ja Willy, mutta nyt heidät on otettu Toadin valtakunnan vangeiksi. He ovat vangittuina neljälle planeetalle, jotka Bucky on täytyy selvittää kaikkine asukkaineen. Kun Bucky saa planeetan selvitettyä ja ystävänsä vapautet-



tu, voit valita kummalla kaverilla jatkat peliä. Painamalla Select-nappia voit vaihtaa milloin vain hahmoa. Eri sankarit ovat hyviä eri tilanteissa ja tulet tarvitsemaan kaikkien ominaisuuksia voittaaksesi Toadin ilkit.



Nintendo	
Bucky O'Hare	
Konami	
ILMESTYY	PELAAJIA
Tammikuu	1
PELITYYPPI	SALASANA
Toiminta	Kyllä
VAIKEUUSASTE	
HELPPO	VAIKEA



TOIMITUKSEN ARVIO

Bucky O'Hare on hauska uutuus Konamilta. Grafiikka on täynnä yksityiskohtia ja musiikki on hyvä. Radat ovat alussa sopivan helppoja, mutta vaikeutuvat äkkiä. Suosittelemme pelaamaan ensi kerralla radat siinä järjestyksessä kuin ne tulevat, sillä tarvitset kavereitasi myöhempien ratojen klaaraamisessa.

0	1	2	3	4	5
GRAFIikka & ÄÄNI 3.8					
PELATTAVUUS 4.1					
HAASTE 4.0					
VIIHDE 4.3					

Pilotwings

SUPER NINTENDO

PILOTWINGS	
Nintendo	
PELITYYPPI	Tam- PELAAJIA
Lenta- simulaatio	mikuu 1
PATTERIMUISTI	SALASANA
Ei	Kyllä
VAIKESASTE	
HELPPO	VAIKEA

Liity lentokerhoon

Pilotwings tarjoaa sinulle lentokokemuksia, joiden lähellekään et ole ennen päässyt. Mode 7 on auttanut Nintendoa luomaan pelin, jossa on uskomaton tuntuma.

Neljä eri opettajaa yrittää opettaa sinulle taitohyppyä laskuvarjolla, lentämistä, riippuliittoa sekä lentämään rakettimoottori selässä. Viimemainittu tuntuu alkuun hankalalta, mutta kuuntele vain tarkasti mitä sinulle opetetaan, niin onnistut.

Opettele perusasiat

Light Plane

Lentokone on rakennettu helpoksi ohjailta, mutta liikkeet ovat silti alkuun melkoista väöntöä. Ensimmäisellä oppitunnilla pitää pystyä vain laskeutumaan, mutta pian vastaan tulee hankalampia tehtäviä kuten nousu,



LIGHT PLANE



renkaiden läpilotto ja lasku liukkaalle radalle. Jos huomaat, että laskeutuminen on menossa metsään, kannattaa ennemmin nostaa ylös kuin tehdä hätälasku.

Sky Diving

Laskuvarjohyppy ovat hienoa puuhaa. Helikopteri vie sinut 1.000 metrin korkeuteen ja sieltä sinun pitää hypätä varjon varaan. Renkaiden läpi on melko helppoa päästä, mutta maahantulo onkin jo paljon vaikeampaa. Siinä on syytä osua oi-



SKYDIVING



keaan paikkaan. Muutaman harjoitteluhyppyn jälkeen pitää osua pienelle levyille keskelle merta ja silloin kengät kasvavat helposti.

Rocketbelt

Rakettilennon alkeet opetetaan toisen oppitunnin aikana. Selässäsi on kaksi rakettimoottoria, jotka lennättävät eteen tai taakse kahdella



eri nopeudella. Laskeutussa voi olla helpointa painaa R-nappia, jolloin näkee itsensä ylhäältä päin.

Hang Gliding

Riippuliidossa ei ole varaa tehdä ainotakaan virhettä. Lämpimien ilmavirtojen turvin voi nousta ylös tiettyyn korkeuteen ja sitten pitää laskeutua. Jos



et ehdi ilmavirtauksen nostoon, laskeutut nopeasti ja tulet väärään paikkaan. Hang Gliding on vaikein näistä neljästä lajista.

Neljän lajin lisäksi voit päästä eri bonuslennoille. Mutta sinun täytyy ensin saada jostain lajista täysi potti, eikä se ole niinkään helppoa.

ERIKOISTEHTÄVÄT



Jos selviät ensimmäisestä tehtävästä voit palata lentokouluun saamaan lisää oppitunteja. Sen jälkeen on vuorossa taas seuraava tehtävä. Jälleen täytyy pelastaa sotavankeja. Mutta nyt on pimeää ja viholliset pippuroivat sinua entistä ahkerammin.



LENTO-OPPITUNNIT

Oppitunti 1

Ensimmäisellä oppitunnilla lennetään koneella ja hypätään laskuvarjolla. Yhteensä näistä kahdesta lajista pitää saada kasaan 120 pistettä. Jos näistä selviää, saa ensimmäisen lisenssin ja salasanan.

Oppitunti 2

Nyt pitää saada kasaan 200 pistettä (maksimi on 300), että selviää toisesta oppitunnista. Lajit ovat samat kuin viimeksi, mutta nyt vaikeammassa muodossa. Saat myös koittaa raketteja ensi kerran.

Oppitunti 3

Nyt on vuorossa neljäs laji, riippuliito. Tämä Hang Gliding ei ole helppoa ja vaatii paljon harjoittelua. Aloita aina tällä lajilla, niin voit epäonnistuessasi yrittää uudestaan vaihtoehdolla Retry.

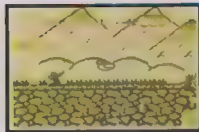
Oppitunti 4

Nyt sinun pitää näyttää mitä olet oppinut tähän mennessä. Kaikki neljä lajia ovat nyt ohjelmassa ja tehtäväsi ovat selvästi vaikeutuneet. Sinun täytyy kerätä 75 pistettä kustakin lajista, että onnistuit tällä oppitunnilla.

TOIMITUKSEN ARVIO

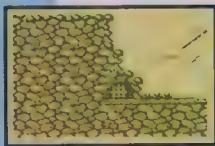
Pilotwings on jälleen Huippupeli Nintendoilta. Tässä käytetään enemmän Mode 7:n mahdollisuuksia ja osoitetaan SuperNESin huima kapasiteetti. Helikopterilennoista selviäminen ei ole helppoa ja viimeiset oppitunnit, joissa kohtaat tuulet ja liukkaat kentät, antavat melkoisen haasteen. Onneksi pelissä on salasana. Kun olet kerran saanut oppitunnista riittävät pisteet, sinun ei ole pakko palata siihen enää. Tämä on erikoislaatuinen peli ja hieno vaihtelua avaruuden piirujen räiskimisen ja prinsessorjen pelastamisen lomaan.

SNEAKY SNAKES

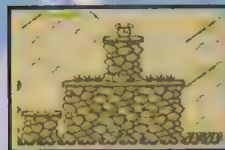


Sonia Snake on jäänyt The Nasty Nibblerin ilkeisiin kouriin ja luikertelijat Genghis ja Atilla lähtevät pelastamaan häntä. Onnistuakseen tässä heidän täytyy nielaista kaikki vastaan tulijat ja selvittää pelin radat.

Sneaky Snakes on uusi versio pelille Snake Rattle n' Roll, joka julkaistiin NESille joku vuosi sitten. Game Boyn versio perustuu samaan ideaan, eli käärmöen painoa ja pihvua lisätään kunnes se riittää seuraavalle radalle pääsyyn. Radoilla on kaikkialla padankansia. Kun painat B-nappia käärmöen ollessa sellaisen päällä, kansi lentää ilmaan ja viskaa ruokaa ulos. Muista varoa Nibblerin ruokia, sillä ne voivat räjähtää suussa. Jos päästää sankarin räjähtämään, paino puttaa roimasti ja ahmiminen pitää aloittaa alusta.



Tässä on uloskäynti



Taas aivan huipulla!

Kun etsit tarkasti, voit löytää useita salaisia huoneita. Pääset niihin painamalla B-nappia tiettyjen padankansien päällä. Bonushuoneessa saa ahmia kaikessa rauhassa ruokaa suuria määriä.



Warppi!



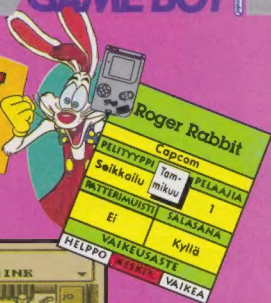
Sneaky Snakes	
Tradewest	
PELITYYPPI	Mel-
Tasohyppely	hakuu 1-2 yhta aikaa
PATTERIMUISTI	SALASANA
Kyllä	Ei
VAIKKEUSASTE	
HELPPO	KESKIN VAIKEA

3.0	3.2	3.0	3.5
BEAT & AANI	VAIHE	VAIHE	VAIHE

TOIMITUKSEN ARVIO

Sneaky Snakes ei ole ihan niin mukava kuin NES-originaali. Tämä on vähän kuin Snake Rattle n' Rollin köyhä serkkupoika. Yksinpelaamiseen kyllästyy nopeasti. Tämä peli on omiaan kaksinkamppailuun. Silloin voi syntyä oikein kunnon hupia.

Who framed ROGER RABBIT



0	1	2	3	4	5
OHJELTIKKÄ & AANI					
3.7					
PELATTAVUUS					
3.5					
HAASTE					
3.6					
VIHDE					
3.5					

Roger Rabbit	
PELITYYPPI	Capcom
Seikkailu	Tam- mikuu
BATTERIMUISTI	PELAAJIA
Ei	1
VAIKKEUSASTE	SALASANA
HELPPO	Kyllä
MONIK.	VAIKEA

Paluu Toontowniin

Jessica Rabbit on kidnappattu ja Roger yrittää yhdessä etsivä Eddie Valiantin kanssa löytää konnat ja pelastaa Jessican. Lähdä kohti Toontownia ja aloita uusi seikkailu.

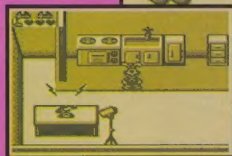


Jessica esiintyy Ink & Paint Clubilla

Kun peli alkaa, huomaat olevasi studiossa. Sieltä voit lähteä haluamaasi paikkaan Toontownissa. Toiset seudut ja talot ovat kimurantteja, sillä vaarallisia kärppiä lymyää joka paikassa. Tästä saat hiukan vinkkiä, kuinka pääset alkua pittelemälle pelissä.



Kun olet vastannut puhelimeen ja jutellut studion henkilökunnan kanssa, kannattaa lähteä tehtaalle. Älä kulje pääsisäänkäynnin kautta vaan käytä keittiönovea. Siellä sisällä kohtaat Marvinin, joka selvittää sinulle monta tärkeää asiaa. Kun olet onkinut tarpeeksi tietoja, Marvin ammutaan ja sinun pitää jatkaa matkaa Deloresin luokse. Hän kertoo miten löydät salasanan päästäksesi Toontownin kuumimpaan yökerhoon. Kun selvität salasanan, ala etsiä Ink & Paint Clubia. Se on kätkeyty tehokkaasti synteille kulmille, eikä löydy



Vastaa puhelimeen!



ihan äkkiä. Mutta kun pääset sinne, saat nähdä kuinka Jessica kaapattiin ja olet selvittänyt pelin ensimmäisen osuuden. Saat nyt peliin salasanan. Sitten on aika aloittaa yhteistyö Eddie Valiantin kanssa, että Jessica löytyisi. Mene Eddien toimistoon, niin seikkailu voi alkaa.



Roger ryhtyy etsimään rakasta Jessicaansa.

TOIMITUKSEN ARVIO

Roger Rabbit on hauska, mutta melko vaikea seikkailupeli. Sinun täytyy yrittää samoja asioita monilla eri tavoilla ennen kuin annistut. Tämä on sinänsä hyvin suunniteltu peli, joka ei tunnu enää ihan ajankohtaisalta. Elokuva ei ole kovin tuore ja se tuli TV:stäkin jo viime jouluna.

SWORD OF



Sword of Hope

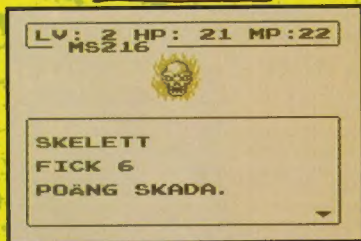
Kemco / Seika	
PELITYYPPI	Maa-PELAAJIA
Roolipeli	1
AIKTERIMUISTI	SALASANA
Ei	Kyllä
VAIKEUSASTE	
HELPPU	VAIKEA

0	1	2	3	4	5	
GRAFIKKA & ÄÄNI						3.8
PELATTAVUUS						3.6
HAASTE						3.8
VIHDE						3.9

PRINSSI THEON SEIKKAILU ALKAA

Ennen kuin voi mennä sisään linnaan täytyy pelissä tutkia Riccarin neljä osuutta. Näistä löytyy paljon salaisuuksia, joten salaavien ja arkkujen kanssa pitää olla tarkkana.

• Pascal's Forest



Eräs monista vihollisistä.

Ritari Pascal pelasti Theon joutumasta lohikäärmeen kynsiin. Theo ja Pascal ovat asuneet metsässä siitä alkaen. Seikkailu alkaa metsästä.

• Martel's Domain

Martel on perehtynyt mystiikkaan, joten täältä löytyy monia yllätyksiä. Tutki alue tarkoin ja jatka sitten matkaa.

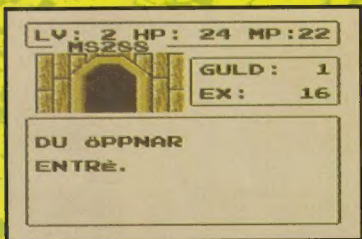
• Shabow's Domain

Täällä Theo kohtaa kaikkein tukalimmat vastukset. Taistelukoostit löytyy hallita hyvin, että seudusta selviää.

• Camu's Domain

Camu hallitsee alueella metsän ja tornin välissä. Kun päätet täällä kaikkien vihollisten ohit, olet jo linnan tuntumassa ja matkaa on enää vähän.

Olipa kerran kauan, kauan sitten rauhaa rakastava maa nimeltään Riccar. Ihmiset olivat onnellisia siihen päivään asti, kun salaperäinen lohikäärme ilmestyi aiheuttamaan rauhattomuutta. Lohikäärme muutti ihmisiä puiksi ja teki kuninkaasta julman tyrannin. Sen päivän jälkeen Riccarin maa ei ollut enää entisensä. Ainoa, joka pystyi pelastamaan kansalaiset, oli nuori prinssi Theo. Jos hän löytää toivon miekan ja voittaa lohikäärmeen, kaikki muuttuu entiselleen.

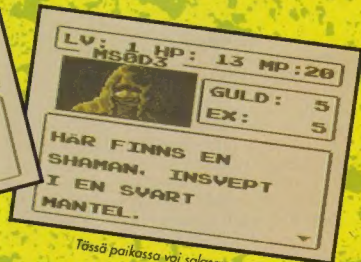


Tällainen on tarina Kemco/Seikan uuden roolipelin takana. Sword of Hope on saman tyyppinen peli kuin Shadowgate ja tästä on nyt tehty myös ruotsinkielinen versio. Pelin rakenne on erilainen, kun sankari lähtee taisteluun, mutta muissa suhteissa idea on vastaava kuin Kemcon peleissä Shadowgate ja Déjà Vu.

Näistä peleistä saadaan Suomeen englanninkieliset versiot, mutta Sword of Hope on siis tehty myös ruotsiksi kuten esitellyn kuvan osoittavat.



Osaavatko puut puhua?



Tässä paikassa voi salasanan.

HOPE

Roolipeli
Game Boylle



KOMENNOT

• LOOK

Tällä komennolla (KATSO) voit katsoa tai tutkia henkilöt ja esineet, joita on samassa huoneessa.

• OPEN

Kun näet oven tai arkun, voit avata sen valitsemalla tämän komennon (AVAA).

• HIT

Tästä komennosta (LYÖ) on vain harvoin hyötyä, sillä esineiden lyöminen ei vaikuta usein mitenkään. Mutta toisinaan...

• USE

Voidaksesi käyttää löytämiäsi esineitä, tarvitset tätä komentoa (KÄYTA).

• MAGIC

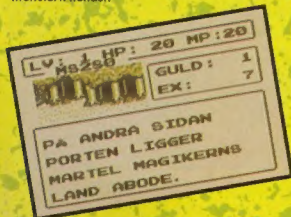
Ainoa loitsu mikä sinulla on aluksi käytössä on Teleport, mutta pian opit muitakin hyviä maagisia konsteja.

• STRENGTH

Kun haluat tarkastaa kuinka vahva, taitava ja nakkela olet, voit valita komennon (VOIMAT). Näet myös saamasi magiapisteet ja muun hyödyllisen tiedon.

• GO

Kun haluat valita menosuuntasasi tarvitset tätä komentoa (MENE). Nuolet näytävät eri vaihtoehdot ja mahdolliset monsteritietäsi.



Ystävällinen vanhus auttaa vaikeissa paikoissa.

TOIMITUKSEN ARVIO

Sword of Hope on jälleen uusi roolipeli, joka vaihteeksi tulee myös Suomeen. Toimitus kokeili kömpelästi ruotsiksi käännettä peliversiota. Itse seikkailu on kyllä melkoisen onnistunut ja hauska. Kaikki Shadowgate-fanit tulevat varmasti ilahtumaan tästä GB-pelistä. Lisää vain roolipelejä Suomeenkin.

BATTLETOADS

Vihdoin täällä!

Battletoads	
Tradewest	
ILMESTYTY	PELAAJIA
Tammikuu	1-2 yhtä aikaa
PELITYYPPI	SALASANA
Action	Ei
VAIKEUSASTE	
HELPPO	KESKIT
★★★★	★★★★

1	2	3	4	5	
1	2	3	4	5	4.5
1	2	3	4	5	4.0
1	2	3	4	5	4.5
1	2	3	4	5	4.3



Bigfoot turbotunnelissa



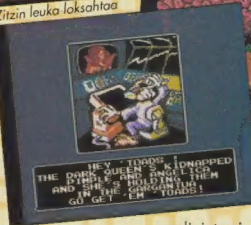
Zitzin leuka loksahtaa



Nyt näyttää siltä kuin tämä Tradewestin huippupeli lopulta olisi löytänyt tiensä Suomeen. Matkalla on ollut monia vaikeuksia ja lukijat ovat varmaan jo unohtaneet mitä kerroimme pelistä viime keväänä. Siksi esittelemme peliä hiukan uudestaan.



Taistelusammakot Rash, Zitz ja Pimple ovat yhdessä professori T. Birdin kanssa avaruusaluksella SS Vulture. Tehtävänä on opastaa prinsessa Angelica takaisin kotiplaneetalleen. Pitkät avaruusmatkat ovat usein tylsiä, joten Pimple päättää hankkia matkaan hiukan vaihtelua lähemällä omalla avaruuskapselillaan pikku reissulle. Ikkövystynyt Angelica hyppää mukaan kyytiin. Mutta he eivät ehdi pitkälle ennen kuin Pimeyden Kuningatar kaappaa heidät vangiksi valtavalle alukselleen Gargantualle. Zitz ja Rash lähtevät heti taisteluun Kuningattaren jengiä vastaan.



THEY TOADS! THE DARK QUEEN KIDNAPPED PIMPLE AND SINGLED ZITZ AND SHE'S HOLDING THEM IN THE GARGANTUA! GO GET 'EM TOADS!

Battletoads on maanmainio peli, jota ei pidä luulla selvittävänsä yhdessä illassa. Kaksitoista rataa tarjoaa kunnollisen haasteen, myös tosi Power Playerille. Kentät kattavat kaikki mahdolliset ja mahdollomat paikat ja niistä pitää tutkia joka nurkka, että löytää kaikki bonukset. Ja bonuksille on huutava tarve.

TOIMITUKSEN ARVIO

Battletoads on yksi kaikkein parhaista NES-peleistä. Grafiikka on huippuluokkaa ja kaksinpeli on erityisen hienoa. Peli on myös juuri niin haastava kuin todella hyvän pelin kuuluu olla. Me olemme yhä sitä mieltä kuin kohta vuosi sitten: kilpikonnat voivat lähteä pizzalle ja levälle. Täältä tulee Battletoads!